



CORNER ITALIANO | RECURSOS OFICIALES

Cronología esencial

Desde el surgimiento de la IA hasta los umbrales narrativos de 2050

HECHOS, SÍNTESIS, REGULACIÓN Y ESCENARIOS

Instantánea de la edición en español - julio de 2026 - Formato Carta (8,5 x 11 pulg.)

<https://www.corneritaliano.com/es/2050/recursos/>

MÉTODO Esta cronología selecciona los hitos necesarios para orientarse en el libro y califica cada entrada como hecho o síntesis histórica, hecho regulatorio, escenario narrativo o propuesta del autor.

Fecha o periodo	Hito y calificación
1950	Hecho histórico. Alan Turing publica Computing Machinery and Intelligence y sustituye la pregunta abstracta «¿Pueden pensar las máquinas?» por el juego de imitación, desplazando la atención hacia una conducta observable.
1955-1956	Hecho histórico. John McCarthy, Marvin Minsky, Nathaniel Rochester y Claude Shannon preparan la propuesta del taller de verano de Dartmouth; la expresión inteligencia artificial se convierte en el emblema de un nuevo campo de investigación.
Finales de la década de 1950	Síntesis histórica. El perceptrón de Frank Rosenblatt impulsa la idea de que una máquina puede aprender de ejemplos, mientras el hardware, los datos y los métodos siguen siendo limitados.
1966	Hecho histórico. Joseph Weizenbaum presenta ELIZA, un programa sencillo capaz de producir, mediante reglas y palabras clave, una sorprendente impresión de escucha.
1969	Hecho y síntesis históricos. Marvin Minsky y Seymour Papert analizan los límites de los perceptrones simples. Los posteriores inviernos de la IA reflejan también la distancia entre promesas, financiamiento, capacidad de cómputo y resultados.
1969	Historia de la infraestructura. ARPANET transmite su primer mensaje entre dos nodos, vuelve concreta una red con conmutación de paquetes y abre el camino a arquitecturas de comunicación más amplias.
1 de enero de 1983	Historia de la infraestructura. ARPANET completa la transición a TCP/IP: redes diferentes pueden comunicarse mediante una familia común de protocolos, paso decisivo hacia Internet como red de redes.
1986	Hecho histórico. David Rumelhart, Geoffrey Hinton y Ronald Williams demuestran de manera influyente cómo la retropropagación puede entrenar redes con varias capas.
1989-1991	Historia de la infraestructura. Tim Berners-Lee propone la World Wide Web en el CERN en 1989, desarrolla el primer navegador y el primer servidor y, en 1991, el proyecto comienza a salir del laboratorio y abre la red a la navegación hipertextual.
1997	Hecho histórico. Deep Blue derrota a Garry Kasparov en un encuentro de seis partidas y hace visible para un público amplio la potencia del cálculo dentro de un dominio con reglas cerradas.
Década de 1990 e inicios de la de 2000	Síntesis histórica. Internet, la Web y los servicios móviles transforman la red de entorno especializado en infraestructura cotidiana; archivos, identidades, comunicaciones y servicios dependen cada vez más de sistemas interconectados.
2012	Hecho histórico. AlexNet obtiene un resultado notablemente superior en la competición ImageNet mediante procesadores gráficos y hace visible la aceleración del aprendizaje profundo en el reconocimiento de imágenes.
2017	Hecho histórico. Attention Is All You Need presenta la arquitectura Transformer, que se volverá central para los grandes modelos de lenguaje y numerosos sistemas generativos.
30 de noviembre de 2022	Hecho histórico. ChatGPT se presenta al público como versión preliminar de investigación y hace accesible la IA conversacional a escala cotidiana.
Décadas de 2010 y 2020	Síntesis histórica. Servicios en la nube, centros de datos, API, plataformas y objetos conectados se combinan en una infraestructura cada vez más invisible de la que dependen el trabajo, la atención médica, el gobierno, la movilidad y la información.
1 de agosto de 2024	Hecho regulatorio. Entra en vigor el Reglamento (UE) 2024/1689, conocido como AI Act. Sus disposiciones se aplican progresivamente; la fecha no significa que todas las obligaciones comiencen al mismo tiempo.
Alrededor de 2050	Escenario narrativo. Las viñetas, organizadas por temas, abarcan varios años. Los intervalos de catorce y dieciocho meses pertenecen al hilo de Asha; las revisiones de seis meses corresponden a Marta y Lidia, y a Davide. Las fechas, costos, tiempos, cantidades y configuraciones geopolíticas futuras son parámetros del escenario, no pronósticos ni valores observados. Los escenarios incluyen proyectos limitados, interrumpidos y no adoptados.
Propuestas del libro	Propuesta del autor. La Prueba 2050, la minimización de la prueba, el gemelo operativo, la licencia viva y la directiva digital post mortem son herramientas que deben probarse, corregirse o abandonarse: no son hechos consumados, legislación uniforme ni predicciones.

Cómo citar la cronología

Las entradas históricas y regulatorias remiten a la bibliografía navegable del Centro de recursos. Las escenas situadas alrededor de 2050 siguen siendo parámetros narrativos, no predicciones. Las propuestas del libro deben probarse, corregirse o abandonarse según la evidencia y el contexto.